



Guillaume Fabre
CG Lighting Artist

Informations personnelles :

6882 rue de Lanaudière,
H2G-3B3,
Montréal,
Québec

514-561-0775

guillaume.fabre81@hotmail.fr

Compétences :

10 ans d'expériences en tant que
Lighting Artist.

Coordination et supervision d'une
équipe de 4 personnes en tant que
Lead lighting sur la série The last
bus.

Aisance relationnelle,
bonne communication.

Langues :

Français : langue maternelle

Anglais : avancé

Logiciels maîtrisés :

Houdini
Maya - Mental Ray, Arnold
Gaffer - Arnold
Unreal Engine
Nuke
Photoshop
Premiere Pro
Suite Office (Word, Excel etc...)

Curriculum Vitae

CG Lighting Artist avec 10 ans d'expérience dans le cinéma d'animation 3D et les effets spéciaux visuels. Diplômé en conception 3D généraliste. Curieux et polyvalent, j'apprends rapidement de nouveaux logiciels et techniques. Mon approche vise à créer des ambiances immersives et à susciter des émotions fortes à travers l'image. En parallèle, je pratique la photographie et la captation vidéo, mettant à profit ces compétences pour produire des contenus visuels captivants et cohérents.

Expérience professionnelle :

Mars - Juin	freelance CG lighting artist à FOLKS STUDIOS
Novembre 2024 - Février 2025	Lighting Artist à Outpost VFX
Août - Aujourd'hui	Bénévole Permaculture Nàdàso Création de contenu photos - vidéos - montages et publications sur les réseaux sociaux.
2017 à aujourd'hui	Professeur de danse swing.
Août - Septembre 2024	Commis Double menton et saucisson.
2015 - 2023	CG lighting artist : Dneg, Cinesite, Moment Factory, Mels, MPC

Formation :

Mai - Juillet 2024	Formation à l'école entrepreneuriale du Québec.
2009 - 2013	E.S.M.A. Toulouse, France. Diplôme en concepteur 3D. ESMA ipax certifié.
2007 - 2009	DUT SRC, service et réseaux de communications. Conception de site internet. Castres, France.
2006 - 2007	BAC en STG Marketing, (Sciences et Technologies de la gestion), Castres, France.

Centre d'intêret :

Photographie, vidéos, montage vidéos, cinéma, 3D,
Unreal Engine, Zbrush, Photoshop, dessin, danse
lindy-hop, musique ska, rock, pop-rock, jazz, guitare,
skate, snowboard, tennis.